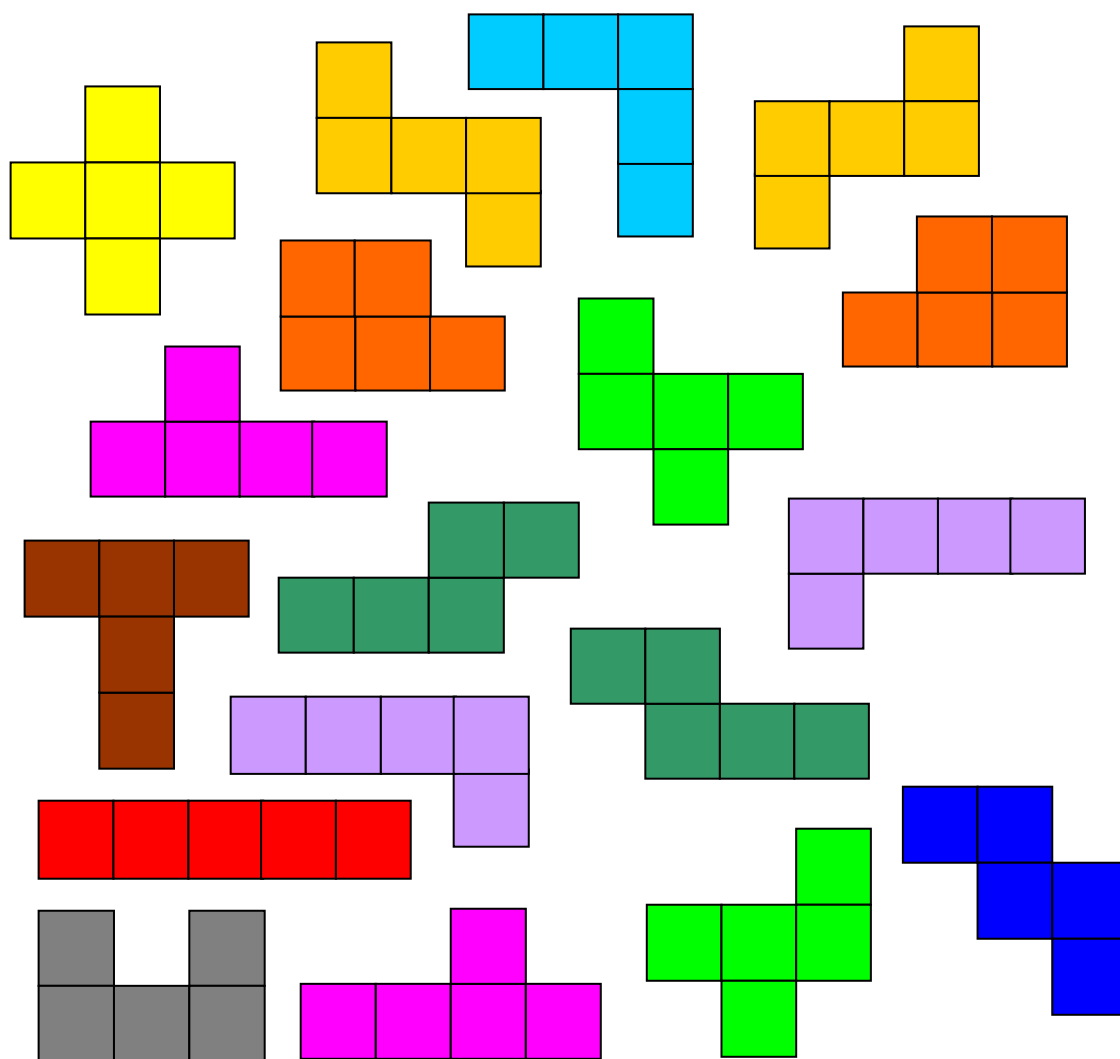
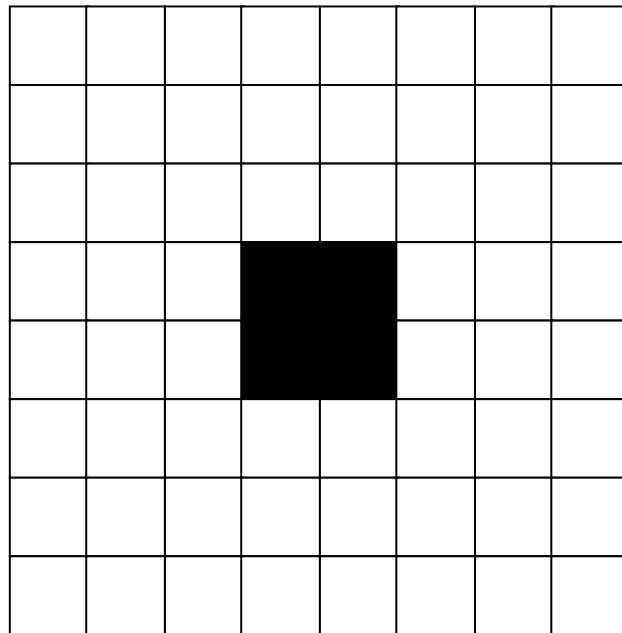


## Pentomino

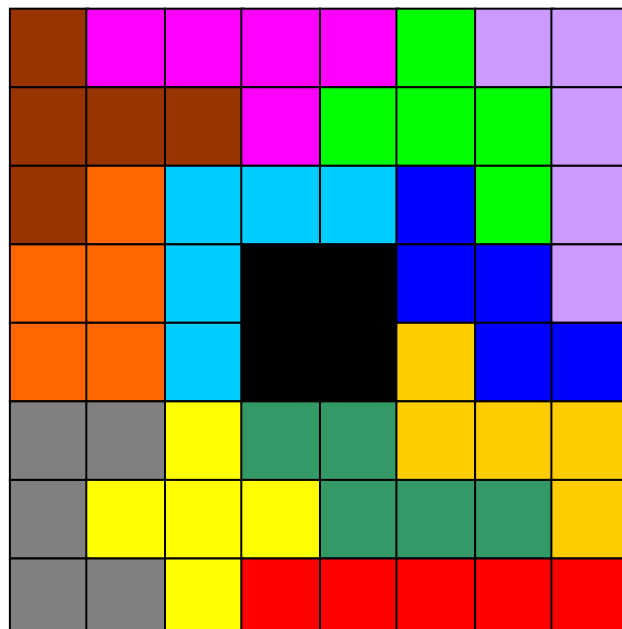
Cílem tohoto hlavolamu je naskládat 12 tvarů do hrací plochy tak, aby tuto plochu zcela zaplnily. Tvary se nesmí navzájem překrývat, ani z obrazce nijak vyčínat. Úloha má několik řešení. K dispozici máme 18 geometrických tvarů, z toho 12 tvarů je základních.



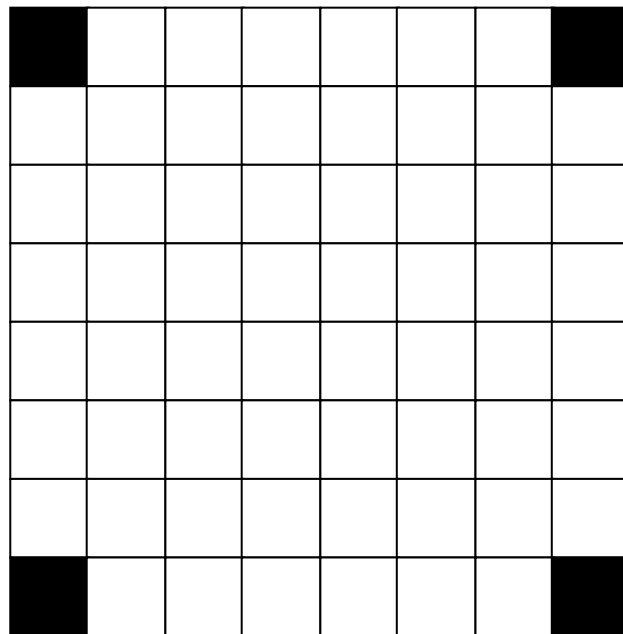
*Hrací plocha 1*



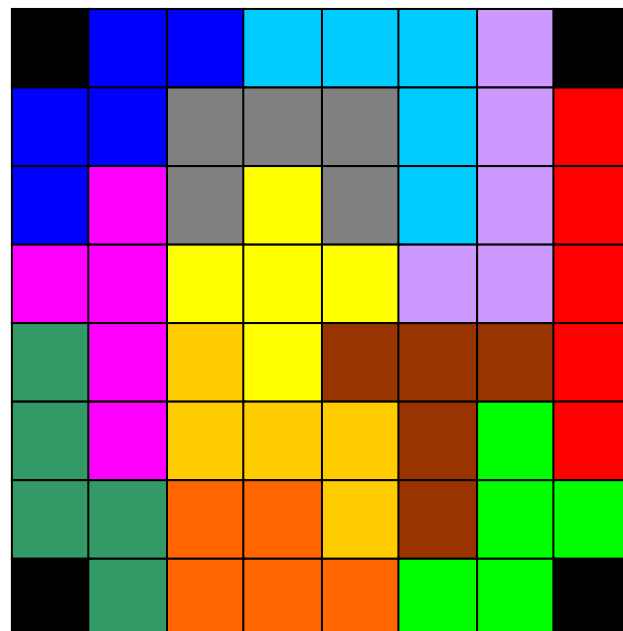
*Řešení:*



*Hrací plocha 2*

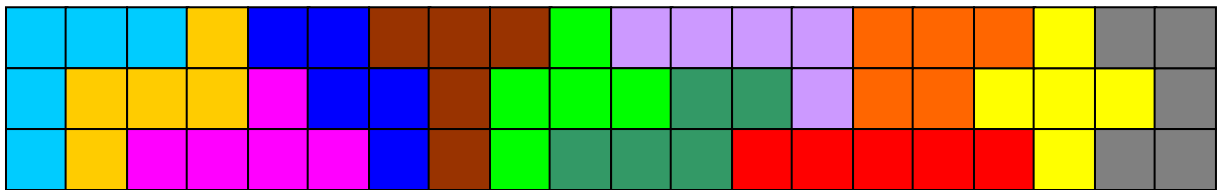


*Řešení:*



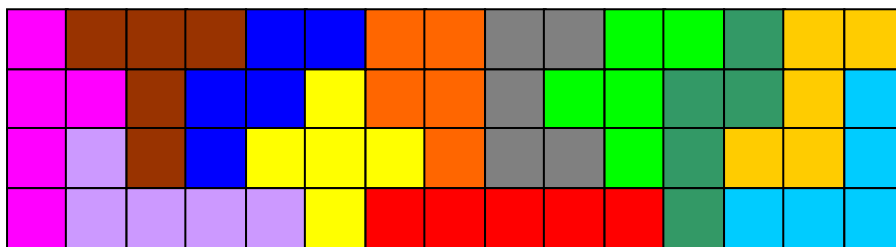
*Zadání:*

Slož z 12 základních dílků pentomina obdélník s rozměry 3 x 20.



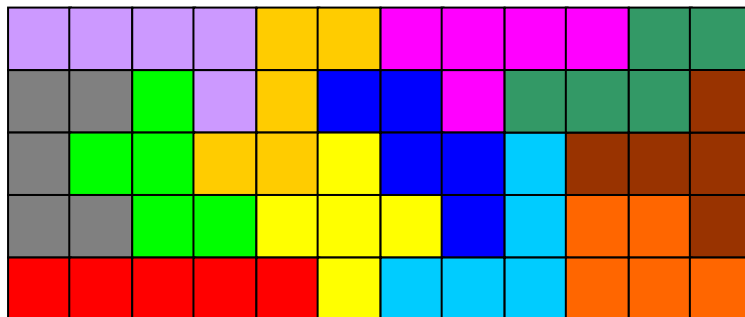
*Zadání:*

Slož z 12 základních dílků pentomina obdélník s rozměry 4 x 15.



*Zadání:*

Slož z 12 základních dílků pentomina obdélník s rozměry 5 x 12.



*Zadání:*

Slož z 12 základních dílků pentomina obdélník s rozměry 6 x 10.

