

# Homino

Homino je hra, která využívá dominových kostek k vytvoření logického hlavolamu. Kostky domina (počet ok je nahrazen číslem) jsou poskládány do obrazce (obdélníku 6 x 5), ve kterém nejsou zobrazeny dělicí čáry. Úkolem žáků je určit hranice jednotlivých dominových kostek. Sada kostek domina obsahuje všechny kombinace právě jednou (využíváme však pouze kostek obsahujících kombinace čísel 0 – 4).

0 0					
0 1	1 1				
0 2	1 2	2 2			
0 3	1 3	2 3	3 3		
0 4	1 4	2 4	3 4	4 4	

*Zadání*

*Řešení*

2	0	2	0	1
3	0	4	1	3
2	1	3	4	3
4	1	1	2	3
2	2	0	4	4
0	1	0	3	4

2	0	2	0	1
3	0	4	1	3
2	1	3	4	3
4	1	1	2	3
2	2	0	4	4
0	1	0	3	4

3	2	1	2	0
4	0	1	3	1
1	0	4	2	4
0	3	3	3	4
3	0	2	0	4
2	4	2	1	1

3	2	1	2	0
4	0	1	3	1
1	0	4	2	4
0	3	3	3	4
3	0	2	0	4
2	4	2	1	1

4	2	4	4	4
1	1	3	2	2
4	3	0	1	2
3	0	0	1	0
0	3	3	3	4
2	1	2	1	0

4	2	4	4	4
1	1	3	2	2
4	3	0	1	2
3	0	0	1	0
0	3	3	3	4
2	1	2	1	0

2	0	1	0	2
3	0	4	1	3
2	1	3	4	3
4	1	1	2	3
2	2	0	4	4
0	1	0	3	4

2	0	1	0	2
3	0	4	1	3
2	1	3	4	3
4	1	1	2	3
2	2	0	4	4
0	1	0	3	4

1	4	3	0	2
4	3	0	3	4
2	1	0	3	2
2	0	0	3	1
4	1	1	1	2
4	0	4	2	3

1	4	3	0	2
4	3	0	3	4
2	1	0	3	2
2	0	0	3	1
4	1	1	1	2
4	0	4	2	3

0	0	3	3	4
2	2	3	1	1
1	2	4	3	1
1	0	0	4	1
3	0	3	4	2
4	2	0	4	2

0	0	3	3	4
2	2	3	1	1
1	2	4	3	1
1	0	0	4	1
3	0	3	4	2
4	2	0	4	2

2	3	1	2	0
0	4	4	0	4
0	3	4	2	1
3	2	0	1	3
3	2	3	1	0
2	4	1	4	1

2	3	1	2	0
0	4	4	0	4
0	3	4	2	1
3	2	0	1	3
3	2	3	1	0
2	4	1	4	1