

Studijní program: **WR901 – Program doplňujícího pedagogického vzdělávání**

Akademický rok: 2016/2017

Studijní obor: **Souběžné doplňující studium učitelství matematiky**

Studium: **Kombinované** Specializace: **00**

Etapa: **první** Verze: **2016**

Kreditní limit: **0 kr.**

Povinné předměty (statut bloku: A)

Počet předmětů: 16 kreditů: 41

Kat./Zkr.	Název předmětu	Počet kred.	Rozsah výuky Př+Cv+Sem	Zakonč.	Doporuč.	
					Rok	Sem.
KAG/SPPR	Souvislá pedagogická praxe pro DS	2	0+3TS+0	Zp	Z/L	
KEF/PPPR	Průběžná pedagogická praxe pro DS	2	0+3+0	Zp	Z/L	
KAG/MDEM9	Dějiny matematiky	2	0+0+2	Zp	Z	
KAG/MDIM7	Didaktika matematiky	3	1+2+1	Zp,Zk	Z	
KAG/MGEO3	Geometrie 1	2*	3+1+0	Zp	Z	
KAG/MGEO5	Geometrie 3	4*	3+2+0	Zp	Z	
KAG/MKOG3	Konstrukční geometrie 2	3*	2+1+0	Zp,Zk	Z	
KAG/MRMU9	Metody řešení matematických úloh 2	3	0+0+2	Zp	Z	
KEF/OSDID	Obecná a školní didaktika	2	1+0+1	Zp,Zk	Z	
KPS/SPSYU	Úvod do psychologie (2)	2	2+0+26S	Ko	Z	
KAG/MDIM6	Úvod do didaktiky matematiky	2	1+2+1	Zp	L	
KAG/MGEO4	Geometrie 2	4*	2+2+0	Zp,Zk	L	
KAG/MKOG2	Konstrukční geometrie 1	3	2+1+0	Zp	L	
KAG/MRMU5	Metody řešení matematických úloh 1	2	0+0+2	Ko	L	
KPG/SPEDO	Obecná a srovnávací pedagogika (2)	2	2+0+28S	Zk	L	
KPS/SPSP	Pedag. a sociální psychologie (2)	3	2+1+24S	Zp,Zk	L	

Státní závěrečné zkoušky (statut bloku: A)

Počet předmětů: 2 kreditů: 0

Kat./Zkr.	Název předmětu	Počet kred.	Rozsah výuky Př+Cv+Sem	Zakonč.	Doporuč.	
					Rok	Sem.
KAG/SZZDO	Didaktika oboru	0	0+0+0	Szv	L	
KEF/SZZPP	Pedagogika a psychologie	0	0+0+0	Szv	L	

Poznámka: Nekreditové studium.

Vzhledem k tomu, že doplňující studium lze ukončit až po absolvování příslušného prezenčního studia, lze nejvýše jeden z předmětů státních závěrečných zkoušek složit před ukončením příslušného prezenčního studia.

Povinně volitelné předměty (statut bloku: B)

Volba min.: 0 kr.

Kat./Zkr.	Název předmětu	Počet kred.	Rozsah výuky Př+Cv+Sem	Zakonč.	Doporuč.	
					Rok	Sem.
KAG/MSMGE	Seminář ze školské geometrie	2*	0+0+2	Ko	Z	
KAG/MSMAL	Seminář ze školské algebry	2*	0+0+2	Ko	L	

Poznámka: Studenti volí jeden z předmětů.